





INSPIRACE „NA MÍRU”




Inspirace „na míru“ (ukázka)

Zaměření inspirací dle přání rodiče, potřeb dítěte:

-  Matematická pregramotnost (vč. prostorové orientace) – pět tipů.
-  Hravá grafomotorická cvičení – pět tipů.

Zájmy dítěte:

-  Rozmanité stavebnice, malování, společná hra s rodičem, pobyt venku.

**Další informace od klienta nejsou záměrně uvedeny a údaje v textu jsou anonymizovány (uvádíme „dítě“).*

1. Hra na stavitele

Cíl: Rozvoj jemné motoriky, prostorové orientace, pozornosti a paměti.

U všech inspirací je základním kritériem **učení s radostí** a jde nám také o to, **aby rozvojový cíl dítě ideálně vůbec nevnímalo**. V blogovém článku [„Vzdělávací desatero pro rodiče předškolních dětí“](#) naleznete základní tipy, jak na to.

Pomůcky a příprava: Budete potřebovat větší stavebnici, která obsahuje od každého dílku více kusů. Použít můžete dřevěné nebo plastové kostky.



Hru lze uvést nějakou tematickou pohádkou nebo jednoduchou říkankou, písni.

Stavět domy dokážeme.

Máme tuhle zábavu.

Dva na chlup stejné postavíme.

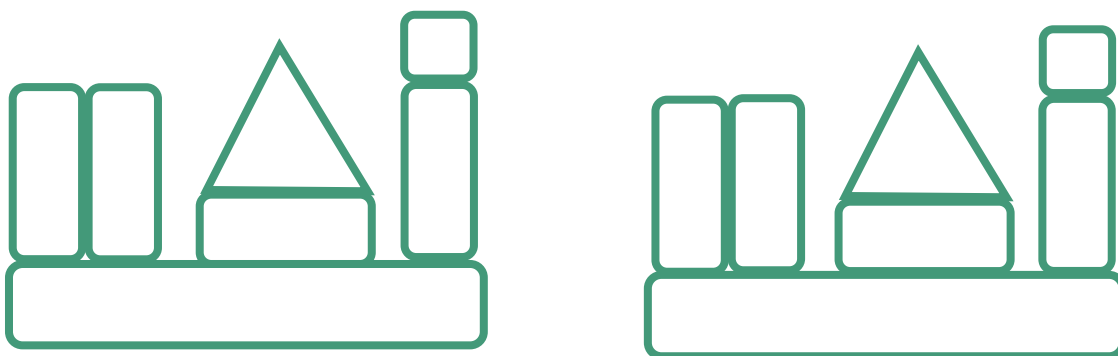
Umíme hrát tuhle hru.

(Radostné učení)



Postup:

- ✂ Domluvte si společná pravidla (jestli zvolíte jednu barvu kostek nebo budete dodržovat i barvy aj.).
- ✂ Postavte stavbu z pěti až deseti kostek. Když je stavba hotová, nabídněte dítěti, aby postavilo stejnou (první stavba je předlohou).
- ✂ Přesný počet kostek a složitost stavby vybírejte podle schopností dítěte. Začít můžete na pěti kostkách a postupně lze počet kostek navyšovat.



Tato hra je i příležitostí pro určení v prostoru (nahore, dole, před ..., za ..., první, poslední aj.).



Doporučuji se v roli prvního stavitele střídat. Dítě tak bude mít prostor vymýšlet stavby jako předlohu. Také můžete dělat schválně chyby a uvidíte, jestli si jich všimne :-)

Náročnější varianta:

- ✂ Postavte stavbu. Zvolte menší počet kostek než u první varianty (klidně nejprve tři).
- ✂ Tentokrát bude potřeba si stavbu zapamatovat.
- ✂ Dejte dítěti pro to dostatek času.
- ✂ Mezitím si stavbu vyfoťte na mobil nebo si připravte šátek na zakrytí.
- ✂ Až dostanete signál, stavbu rozbořte nebo přikryjte šátkem.
- ✂ Dítě staví stejnou stavbu z paměti.
- ✂ Následně podle fotografie nebo odkrytím šátku zjišťujete, jak se to povedlo a případně stavbu opravíte podle vzoru.

Opět se můžete v roli prvního stavitele střídat.